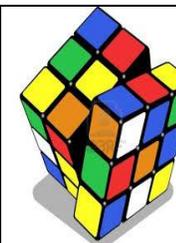


Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO

PLANEACIÓN SEMANAL 2020



Dimensión:	Cognitiva	Asignatura:	Matemáticas- Informática
Periodo:	1	Grado:	Jardín
Fecha inicio:	Enero 20	Fecha final:	Marzo 27
Docente:	Adriana Trespalacios Arias	Intensidad Horaria semanal:	5

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Por qué es importante reconocer las propiedades y características de los objetos que hacen parte de nuestro entorno?

COMPETENCIAS:

- La formulación, tratamiento y resolución de problemas.
- La modelación.
- La comunicación.
- El razonamiento.
- La formulación, comparación y ejercitación de procedimientos.

ESTANDARES BÁSICOS:

Representa el espacio circundante para establecer relaciones espaciales.
Reconoce el significado del número en diferentes contextos.

Semana Fecha	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 ENE 20-24	Cognitiva Informática	Conducta de entrada	Juego libre con los juguetes Identificación del colegio Colorear la ficha Identificar los nombres de los compañeros.	<ul style="list-style-type: none"> • Marcadores • Juguetes • Hojas de block • Vinilos 	Diagnóstico del grupo	ARGUMENTA Separa y diferencia los colores primarios

		Concepto Arriba abajo	Menciona los objetos de color azul que conozcas			básicas del computador y cada una de sus funciones.
		Color azul				
	Informática	Conozcamos el computador	Identificar las partes del computador Calcar la pantalla en el cuaderno de tareas la coloreo y aprendo cuál es su función Canción https://youtu.be/4tQJSC51wQY		Distinguir las partes del computador	
5 FEB 17-21	Cognitiva	Figuras geométricas El triángulo	Visualizar en el aula de clase los objetos de forma triángulo, Calcar en el cuaderno de regletas el triángulo para unir los puntos y luego realiza el trazo y colorea respetando el contorno Reconocer el color rojo, cuento de caperucita roja https://youtu.be/ZKWX9qAS-Bg , observo en el salón que objetos hay de color rojo Coloreo la ficha del cucarrón rojo practico vocabulario en ingles		Juego por equipos de mesa. (se les entrega el círculo de diferentes tamaños) Comprensión lectora ¿de qué color es la capa de caperucita roja? ¿Qué le dice el lobo en el bosque?	
	Informática	Sala de informática	Visitemos la sala de informática Recorrido por la sala de informática Ver un video de las normas de la sala de informática https://youtu.be/8hP32JBnxwE https://youtu.be/FazkRLADUtU		Clasificar las acciones correctas y las incorrectas en la sala de computadores Imprimir laminas correctas e incorrectas	

6 FEB 24-28	Cognitiva	El número 1 Conceptos Grande - pequeño	Juguemos a clasificar color y cantidad, lanza una sola vez la pelota en la cesta de la cancha y responde de qué color te toco la pelota. Realiza la página # 17 del libro integrado Del módulo de matemáticas realiza la página 12-13 Colorea la ficha del número 1 en el cuaderno de regletas, punza el contorno, realiza el trazo	Canecas pintadas Pimpones o pelotas.	Juego con canecas pintadas, pimpones, pelotas Armar con palitos de paleta u triangulo y unirlo con colbon
	Informática	Conozcamos el computador	Identificar las partes del computador Calcar la cpu en el cuaderno de tareas la coloreo y aprendo cuál es su función Canción https://youtu.be/4tQJSC51wQY		Fichas bibliográficas
7 MAR 2-6	Cognitiva	El número 2 Concepto Dentro fuera	Correspondencia cantidad y número Observar en el salón: ¿Cuántas ventanas hay? ¿Cuántos ventiladores hay? Calco en el cuaderno de regletas el número 2, coloreo la cantidad indicada y realizo el trazo https://www.youtube.com/watch?v=R9Taty8z150 Modulo matemáticas página 14	Palitos de paleta Colbón	
	Informática	Conozcamos el computador	Identificar las partes del computador Calcar el teclado en el cuaderno de tareas la coloreo y aprendo cuál es su función Canción https://youtu.be/4tQJSC51wQY		Libro consentidos c
8 MAR 9-13	Cognitiva	EVALUACIÓN FINAL DE PERIODO	EVALUACIÓN FINAL DE PERIODO		PRUEBA ESCRITA INDIVIDUAL JUEGOS EN GRUPO PARA IDENTIFICAR CONOCIMIENTO, ACTITUD

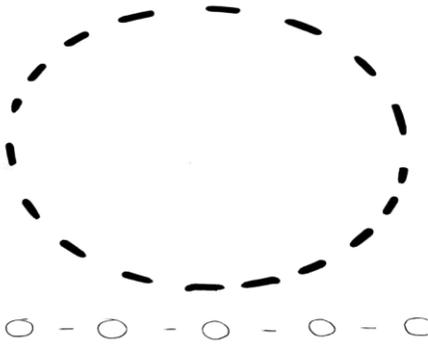
	Informática	EVALUACIÓN FINAL DE PERIODO	EVALUACIÓN FINAL DE PERIODO		Y SOCIALIZACION CON LOS COMPAÑEROS PRUEBA ESCRITA INDIVIDUAL JUEGOS EN GRUPO PARA IDENTIFICAR CONOCIMIENTO, ACTITUD Y SOCIALIZACION CON LOS COMPAÑEROS
9 MAR 16-20	Cognitiva	El número 3 Conceptos: Alto bajo	Correspondencia cantidad y número Observar los objetos que hay en el salón: Calco en el cuaderno de regletas el número 3, coloreo la cantidad indicada y realizo el trazo Realizar el número 3 en el libro consentidos c realiza la página #31 Módulo de matemáticas # 15 Identificar los objetos que están arriba y los que están abajo https://youtu.be/gc5bFNZI9mw aprendo la canción página 7 libro matemáticas		Canción https://youtu.be/gc5bFNZI9mw
	Informática	Conozcamos el computador	Identificar las partes del computador Calcar el mouse en el cuaderno de tareas la coloreo y aprendo cuál es su función Canción https://youtu.be/4tQJSC51wQY		
10 MAR 23-27	Cognitiva	REPASO DEL NÚMERO 3	Realiza la página 41 del libro integrado Ubicar en cada carril la cantidad indicada		
		EL NUMERO 4	Realiza la página # 42 del libro integrado Del módulo de matemáticas realiza la página 16		

			<p>Correspondencia cantidad y número Observar los objetos que hay en el salón: Calco en el cuaderno de regletas el número 4, coloreo la cantidad indicada y realizo el trazo</p> <p>Realizar el número 4 en el libro consentidos c realiza la página # 36 Módulo de matemáticas 16</p> <p>Identificar el concepto encima debajo</p>			
	informática	Conozcamos el computador	<p>Identificar las partes del computador</p> <p>Dibuja el computador en tu cuaderno con todas sus partes</p> <p>Canción https://youtu.be/4tQJSC51wQY</p>			

OBSERVACIONES: Se describen cambios o actividades diferentes a las establecidas, situaciones relevantes que se adaptaron y sugerencias que se puedan aplicar para el año siguiente.

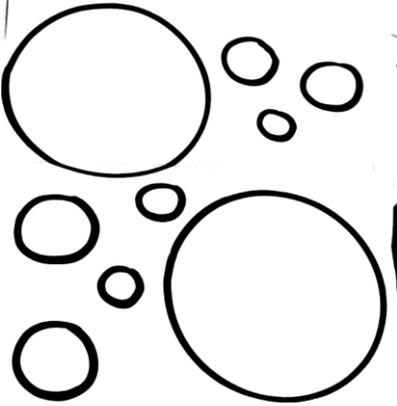
encuentra
Video - consiguación en el cuaderno

círculo

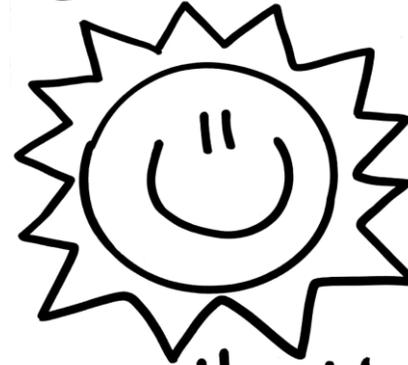


Ficha clase #3

Colorea los círculos
color amarillo



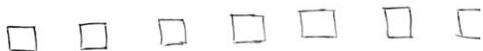
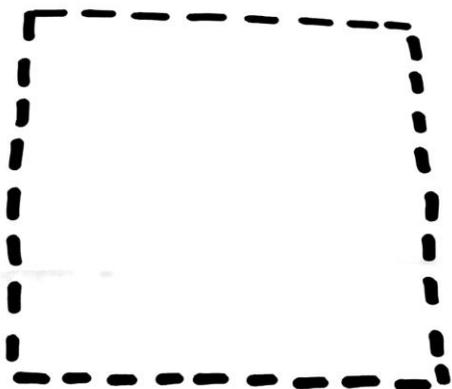
Amarillo



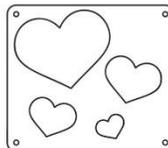
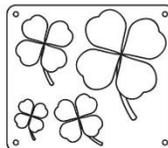
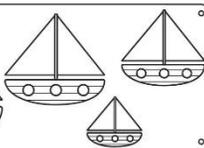
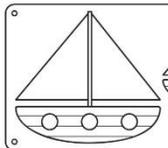
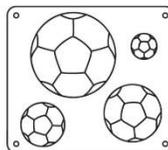
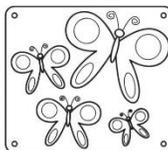
yellow

Ficha clase #3

Cuadrado



• PINTA CON ROJO, EN CADA GRUPO, EL DIBUJO MÁS GRANDE Y, CON VERDE, EL MÁS CHICO.



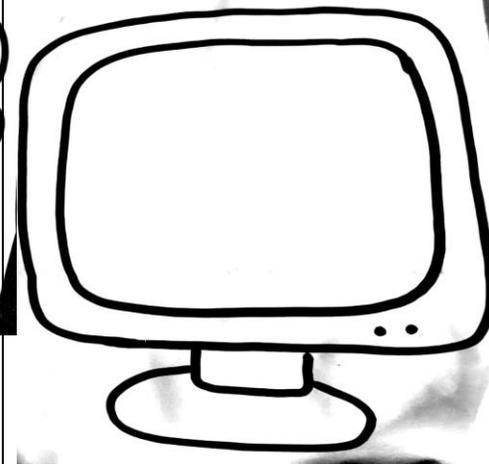
Arriba - abajo

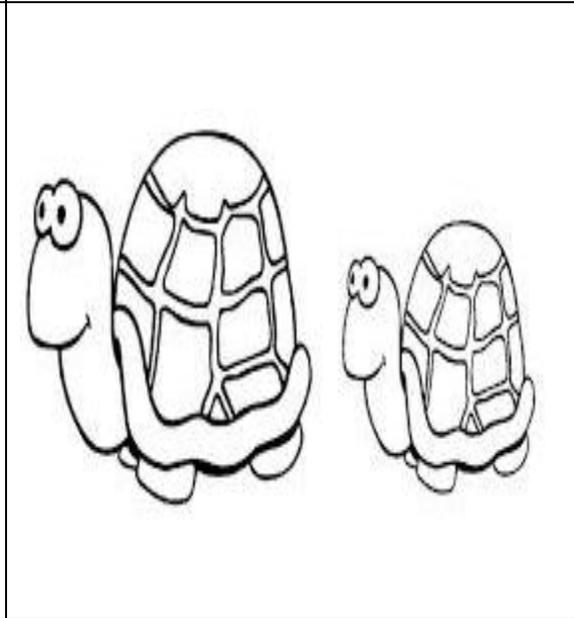
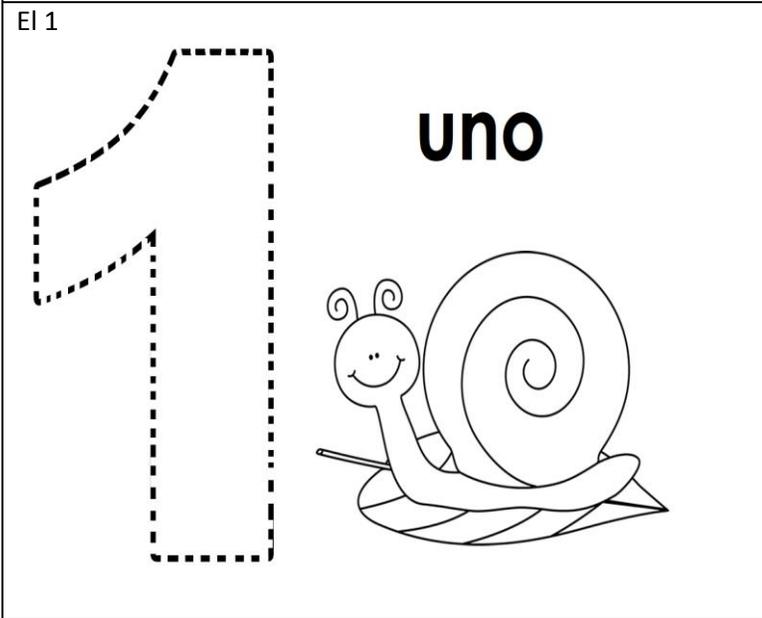
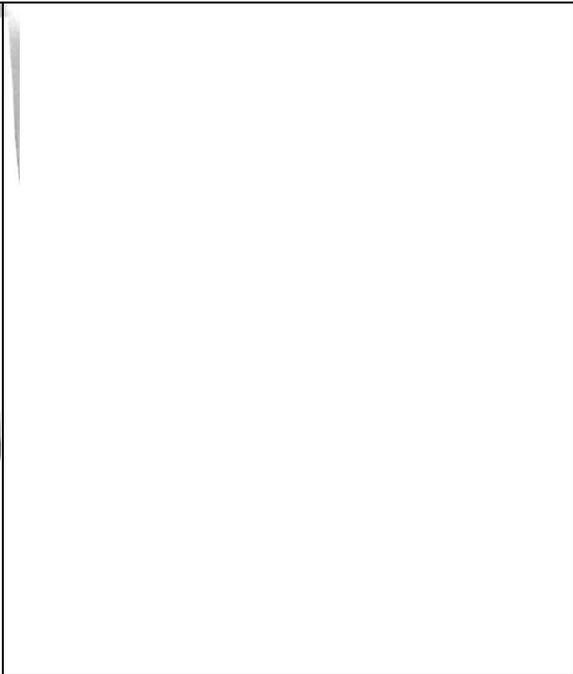
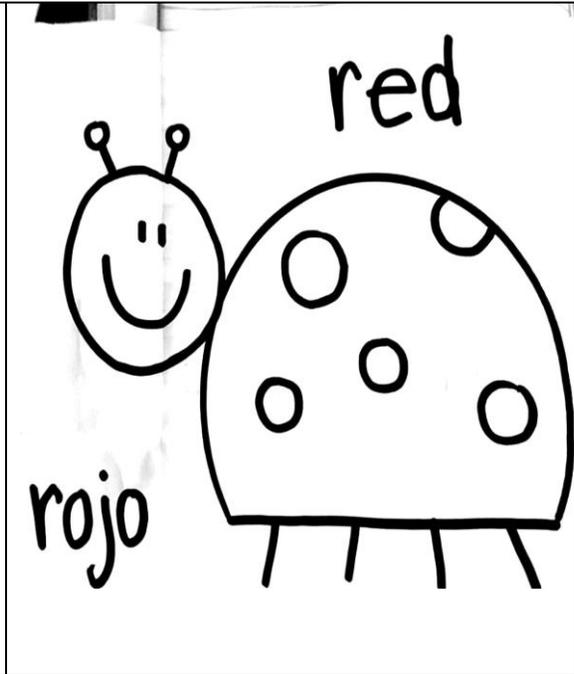
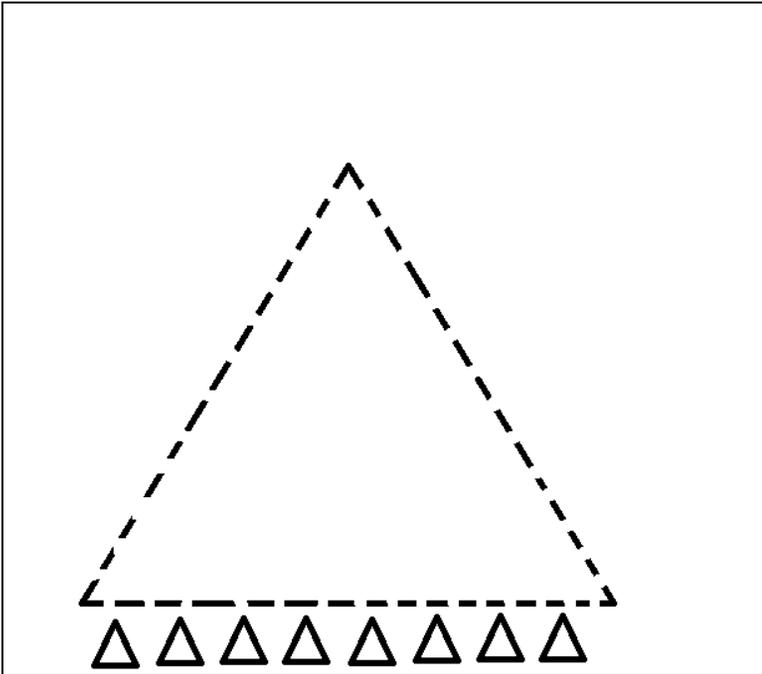


Azul Blue



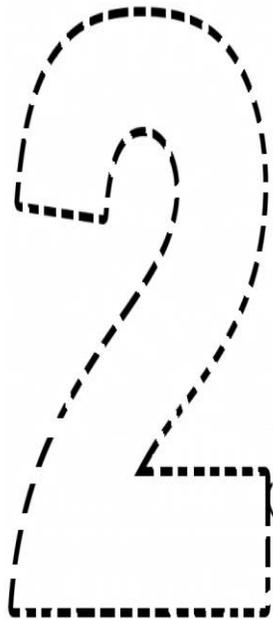
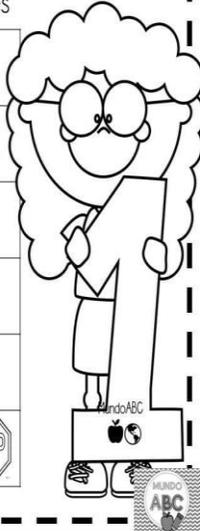
El monitor



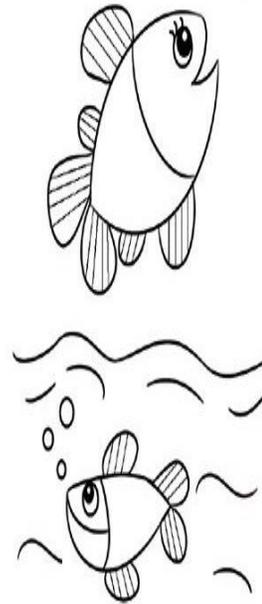
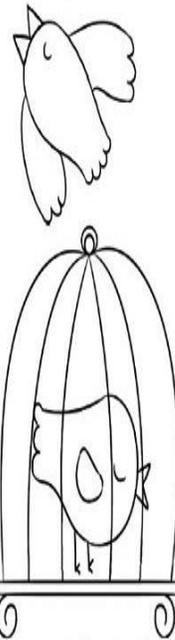
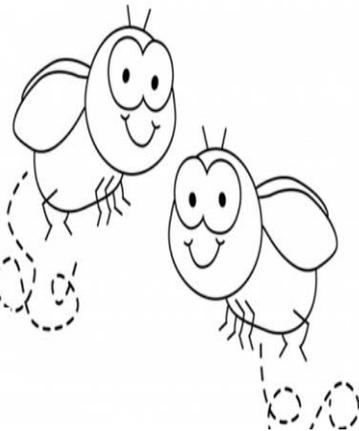


Colorea todos los números 1 que encuentres

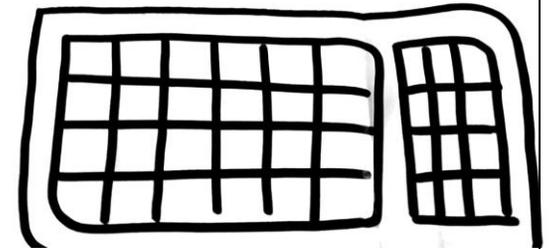
	1	5	8	6	4
3	1	2	7	6	2
5	1	1	1	10	7
6	9	5	1	2	9
9	10	6	1	7	8
2	4	5	1	1	



dos

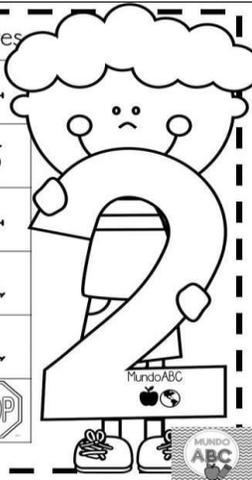


El Teclado

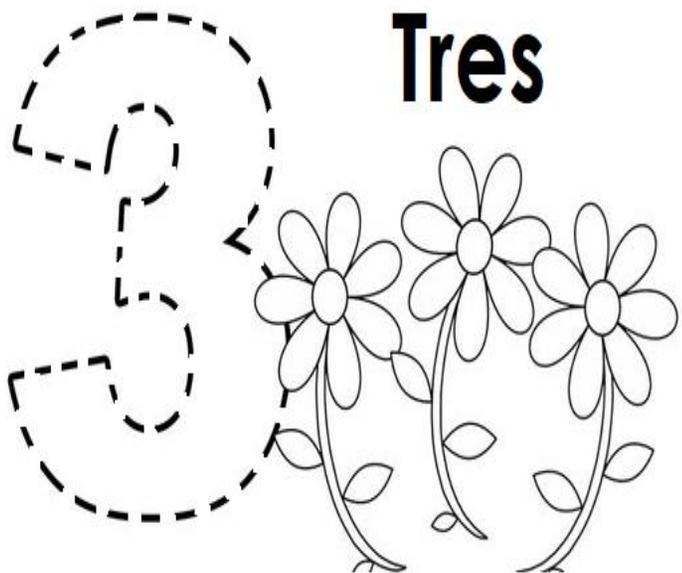


Colorea todos los números 2 que encuentres

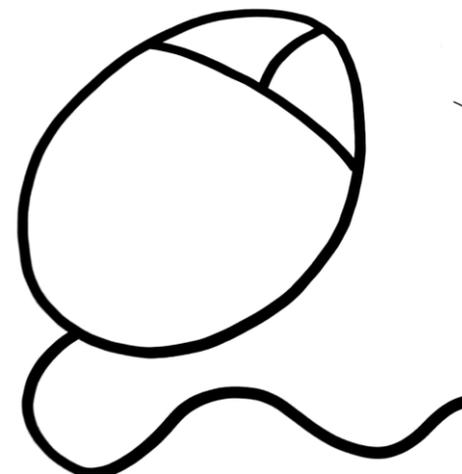
	1	3	10	5	4
2	4	7	9	8	6
2	3	10	6	5	4
2	9	2	2	2	2
2	10	2	5	6	2
2	2	2	4	9	



El 3

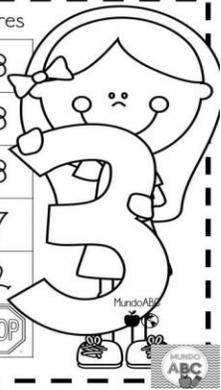


mouse



Colorea todos los números 3 que encuentres

	3	3	3	3	3
2	4	7	9	8	3
1	5	10	3	3	3
4	9	6	3	9	7
6	10	8	3	1	2
2	7	5	3	3	





4

cuatro







ÁrbolABC.com Más actividades, juegos y libros interactivos en arbolabc.com

NOCION DE CANTIDAD

Selecciona el número correspondiente a la cantidad de cada conjunto.



5	3	0
---	---	---



5	2	1
---	---	---



4	2	3
---	---	---



1	4	6
---	---	---



4	5	1
---	---	---

DOCENTE: Teniendo en cuenta el área o asignatura que esté planeando, por favor cancelar el otro cuadro.

ÁREAS O ASIGNATURAS COMPLEMENTARIAS

CRITERIOS EVALUATIVOS

Son los criterios que se van a aplicar en el periodo para evaluar los procesos de aprendizaje del estudiante. Se toman de la malla curricular.

